



Sreča za vse

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5, Z DNE 24. 6. 2020, PODALJŠALA DO 30. 6. 2025.

FURS JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-87/2022-2, LJUBLJANA 21. 12. 2022, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-22-66, z dne 18. 11. 2022, je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-22-63
Ljubljana, 22. 11. 2022

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom ZLATA REKA.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 200.000

Vplačilo v igro (vrednost srečke): 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na posamezno vrednost srečke priračuna 10 % davek od srečk.

Začetek prodaje: 9. 1. 2023

Rok za prodajo: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

V igralnem delu je prikazana pokrajina, ki razprostira pogled na številne reke. Igra ima pet stopenj oziroma različnih prizorov. Cilj udeleženca je na posamezni stopnji odkriti reko, ki skriva zaklad.

Na prvi stopnji udeleženec v dveh poskusih izbira med štirimi rekami – pod zakritimi polji pred izlivi rek odkriva zlati zaklad. Na vsaki naslednji stopnji pa se število rek poveča za eno, prav tako število poskusov (izjema je četrta stopnja).

Število rek in razpoložljivih poskusov, ki se razkrijejo na posamezni stopnji:

Število rek	Razpoložljivo število poskusov
5. stopnja	
8	5
4. stopnja	
7	4
3. stopnja	
6	4
2. stopnja	
5	3
1. stopnja	
4	2

Za uspešno opravljeno stopnjo mora udeleženec v razpoložljivem številu poskusov odkriti reko, ki skriva zaklad. Če udeleženec na katerikoli stopnji odkrije zaklad, si lahko priigrani dobiček izplača s klikom na gumb IZPLAČAJ, lahko pa igro NADALJUJE tako, da izbere eno od ponujenih rek in v njej išče zaklad. Če na naslednji stopnji udeleženec ne odkrije reke z zlatom, izgubi tudi do tedaj priigrani dobiček.

Če reka, ki skriva zaklad, v okviru razpoložljivih poskusov ni odkrita, srečka ni dobitna.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

Vrednost dobitne kombinacije je enaka zmnožku vplačila v igro (vrednost srečke) in koeficientov dobitka glede na uspešno opravljen poskus ter stopnjo.

TABELA DOBITKOV

Tabela v nadaljevanju prikazuje koeficiente dobitkov glede na zaporedni poskus in stopnjo, na kateri se nahajate.

Zapredni poskus	Koeficient dobitka
5. stopnja	
1	4,50
2	1,30
3	1,00
4	0,70
5	0,50
4. stopnja	
1	4,00
2	1,50
3	1,00
4	0,50
3. stopnja	
1	3,00
2	1,50
3	1,00
4	0,50
2. stopnja	
1	2,50
2	2,00
3	0,50
1. stopnja	
1	2,00
2	1,50

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel vrednost dobitka v višini 2.700 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **199. serije srečk z imenom ZLATA REKA.**

Loterija Slovenije, d. d.
Ljubljana, Gerbičeva ulica 99

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave