



Sreča za vse

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5, Z DNE 24. 6. 2020, PODALJŠALA DO 30. 6. 2025.

FURS JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-83/2022-2, LJUBLJANA 20. 12. 2022, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-22-66, z dne 18. 11. 2022, je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-22-59
Ljubljana, 22. 11. 2022

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom VIP ZABAVA.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 200.000

Vplačilo v igro (vrednost srečke): 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na posamezno vrednost srečke priračuna 10 % davek od srečk.

Začetek prodaje: 9. 1. 2023


Rok za prodajo: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.


3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro vrednosti oziroma cene srečke in klikom na gumb IGRAJ.

V igralnem delu se udeležencu prikaže 25 polj z različnimi naključno razporejenimi simboli. Igra vsebuje sedem različnih simbolov in dodatni bonus simbol .

Udeleženec je upravičen do dobitka, izpisanega v tabeli dobitkov, če se povezano prikažejo vsaj trije enaki simboli v vrstici ali stolpcu oziroma če se ob dveh enakih simbolih prikaže bonus simbol ali ob enem simbolu dva bonus simbola.

Bonus simbol  sam po sebi ni dobiten, ampak le dopolnjuje katerikoli drugi simbol, zato lahko v povezavi z ostalimi simboli tvori dobitno kombinacijo.

Če je srečka dobitna, udeležencu se povezano prikažejo vsaj trije enaki simboli v vrstici ali stolpcu, se dobitni simboli odstranijo in prikažejo se novi simboli, ki lahko znova tvorijo dobitno kombinacijo. Dobitki se med seboj seštevajo, srečka pa traja toliko časa, dokler se na igralnem polju povezano prikazujejo trije enaki simboli. Ko dobitnih kombinacij ni več, se srečka zaključi.

Udeležencu se lahko v posamezni vrstici ali stolpcu prikaže samo en dobiček posamezne vrste dobitka, to je dobiček najvišje vrste.

Srečka ni dobitna, če se v nobeni vrstici ali stolpcu povezano ne prikažejo vsaj trije enaki simboli.

4. člen









SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

Vrednost dobitne kombinacije je enaka zmnožku vplačila v igro (vrednost srečke) in koeficienta dobitka.

Skupno vrednost dobitka predstavlja vsota posameznih vrednosti dobitkov. Največja vrednost dobitka na posamezni srečki znaša 10.000 €.

TABELA DOBITKOV

Vrsta dobitka	Ime dobitka	Zaporedni prikaz		
		5x	4x	3x
		Koeficient dobitka		
	letalo	50,00	20,00	8,00
	ladja	10,00	5,00	2,00
	prstan	2,00	1,00	0,50
	ura	1,00	0,50	0,30
	avto	1,00	0,50	0,30
	maska	1,00	0,50	0,30
	rdeča preproga	1,00	0,50	0,30
	VIP	BONUS		

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presegel vrednost dobitka v višini 5.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **195. serije srečk z imenom VIP ZABAVA.**

Loterija Slovenije, d. d.
Ljubljana, Gerbičeva ulica 99

Romana Girandon, l .r.
predsednica uprave