



Sreča za vse

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5, Z DNE 24. 6. 2020, PODALJŠALA DO 30. 6. 2025.

FURS JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-86/2022-2, LJUBLJANA 21. 12. 2022, O POTRDITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-22-66, z dne 18. 11. 2022, je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-22-62
Ljubljana, 22. 11. 2022

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom Loterija Slovenije, d. D., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom SUPER ZMAGOVALNI MET.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 200.000

Vplačilo v igro (vrednost srečke): 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na posamezno vrednost srečke priračuna 10 % davek od srečk.

Začetek prodaje: 9. 1. 2023

Rok za prodajo: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

V igralnem delu se udeležencu prikaže tarča, na kateri so polja, označena s številkami od 4 do 16 ter rdeče in črno polje.

Cilj udeleženca je, da pravilno napove polje, kamor se bo izstrelila puščica.

Udeleženec začne igro z izbiro vrednosti oziroma cene srečke in klikom na gumb IGRAJ.

Da se puščica sproži, mora udeleženec izbrati polje, za katerega meni, da bo ravno na njem pristala puščica. S pritiskom na izbrano polje bo puščica poletela.

Če puščica pade na izbrano polje, je srečka dobitna. Višina dobitka je prikazana na izbranem polju in je izračunana na podlagi izbrane vrednosti srečke ter koeficienta dobitka za izbrano polje, določenega v tabeli dobitkov.

Udeleženec ima na voljo le en met. Le v primeru, če je pravilno napovedal, da se bo puščica izstrelila na črno ali rdeče polje, jo ima možnost še enkrat izstreliti s klikom na gumb NADALJUJ, s čimer si lahko priigra višji dobiček, ali pa se odloči, da si priigrani dobiček izplača, kar naredi s klikom na gumb IZPLAČAJ. Če puščico tudi v drugem poskusu izstrelimo na isto polje, mu pripada dobiček, v nasprotnem primeru pa ne.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

Vrednost dobitne kombinacije je enaka zmnožku vplačila v igro (vrednost srečke) in koeficienta dobitka.

TABELA DOBITKOV

Vrsta dobitka	Koeficient dobitka
2x rdeče polje	10.000
2x črno polje	10.000
rdeče polje	200
črno polje	200
4	50
5	30
6	15
7	12
8	9
9	8
10	6
11	6
12	8
13	9
14	12
15	15
16	30
17	50

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri odkril glavni dobiček s koeficientom 10.000, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **198. serije srečk z imenom SUPER ZMAGOVALNI MET.**

Loterija Slovenije, d. d.
Ljubljana, Gerbičeva ulica 99

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave