

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 86 je Predsednica Uprave sprejela

Prečiščeno besedilo Dodatka pravil igre na srečo HIP igra vsebuje Dodatek pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 4 z dne 22. 1. 2013 in Spremembe Dodatka pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 89 z dne 12. 11. 2013

PREČIŠČENO BESEDILO DODATKA PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom ZMAGOVALNI MET.

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, €1,00€, 2,00€ in 3,00 €.

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od sreč.

Začetek prodaje: 10. 1. 2014

Zaključek prodaje: 30. 6. 2015

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2015

3. člen

Na mizi je 11 polj s številkami od 2 do 12, ki določajo seštevek meta dveh kock.

Cilj igralca je pravilno napovedati seštevek meta dveh kock. V primeru, da je seštevek števil na obeh kockah enak seštevku meta, ki ga je igralec napovedal, je v igri dobitek.

Vrednost dobitka določa vrednost srečke in koeficient dobitka napovedanega seštevka metov.

Na voljo je le en met, razen v primeru če igralec izbere števili 2 ali 12 in pravilno napove seštevek kock. V tem primeru sta na voljo dva meta. Če igralec tudi v drugem poskusu pravilno napove seštevek, mu pripada dobitek, v nasprotnem primeru dobitka ni.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti igre in klikom na gumb IGRAJ.

4. člen

Sklad za dobitke znaša najmanj 40% od vrednosti izdanih srečk in je povečan za znesek iz neizplačanih dobitkov.

Vrednost dobitka = vrednost srečke x koeficient dobitka

<i>Seštevek meta</i>	<i>Koficient dobitka</i>	
	<i>En met</i>	<i>Dva meta</i>
2	30	1.000
3	15	
4	10	
5	9	
6	7	
7	6	
8	7	
9	9	
10	10	
11	15	
12	30	1.000

5. člen

Če je igralec v igri ZMAGOVALNI MET odkril glavni dobitek, to je pravilno napovedal seštevek metov v dveh zaporednih metih, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje 60. serije srečk z imenom ZMAGOVALNI MET.

Štev.: 333 - 14 - 1
Ljubljana, 9. 1. 2014

Loterija Slovenije, d.d.