

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJI SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA.

DAVČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, POSEBNI DAVČNI URAD, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.:46100-44/2013/4 02-3001-07, LJUBLJANA 23.7.2013, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Statuta Loterije Slovenije, d.d., Plana Loterije Slovenije, d.d. za leto 2013 in Pravil igre na srečo HIP igra številka 145/4 z dne 01.02.2011 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom ZLATA REKA.

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Cena srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Začetek prodaje: 22. 7. 2013

Zaključek prodaje: 22. 7. 2016

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 20. 9. 2016

3. člen

V igralnem delu je pokrajina, s petimi različnimi prizori oziroma stopnjami v katerih se nahaja različno število rek. Za dobitek in nadaljevanje igranja je potrebno v vsaki stopnji v razpoložljivih poskusih odkriti reko, ki skriva zaklad. V vsaki stopnji je določeno, število poskusov, ki jih ima igralec na voljo, da odkrije reko, ki skriva zaklad. Če udeleženec v posamezni stopnji odkrije reko, ki skriva zaklad lahko nadaljuje z odkrivanjem v naslednji stopnji ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi z igro.

Če reka, ki skriva zaklad, v okviru razpoložljivih poskusov ni odkrita, potem srečka ni dobitna.

Za odkrivanje je na voljo naslednje število rek in število razpoložljivih poskusov za nadaljevanje v naslednjo stopnjo.

	<i>Prizor 1</i>	<i>Prizor 2</i>	<i>Prizor 3</i>	<i>Prizor 4</i>	<i>Prizor 5</i>
Število rek v prizoru	4	5	6	7	8
Razpoložljivo število poizkusov	2	3	4	4	5

Cilj igralca je v posamezni stopnji odkriti reko, ki skriva zaklad.

4.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vrednosti izdanih srečk.

Tabela dobitkov:

	Zaporedni poizkus	Koeficient dobitka
Prizor 1	1	2
	2	1,5
Prizor 2	1	2,5
	2	2
	3	0,5
Prizor 3	1	3
	2	1,5
	3	1
	4	0,5
Prizor 4	1	4
	2	1,5
	3	1
	4	0,5
Prizor 5	1	4,5
	2	1,3
	3	1
	4	0,7
	5	0,5

Vrednost dobitka predstavlja zmnožek med ceno srečke ter faktorji za uspešno opravljen poskus izbire reke, ki skriva zaklad v posameznem prizoru.

5. člen

Če je igralec v igri ZLATA REKA odkril dobitek v prvem poskusu v vseh petih prizorih, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **58. serije srečk z imenom ZLATA REKA.**

Štev.: 134 / 34

Ljubljana, 18.6. 2013

Predsednica uprave:
Romana Dernovšek, l.r.