

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJ SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA.

FINANČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-83/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA 12. 12. 2014 O POTRDITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 22. 12. 2014

Zaključek prodaje: 30. 6. 2015

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2015

3. člen

Igra je razdeljena na dva dela in sicer: 1. osnovno igro in 2. bonus igro.

1. Osnovna igra

V igralnem delu je kolo s štirimi obroči. V obročih so polja z izpisanimi koeficienti 0, dobitna polja z izpisanimi koeficienti dobitkov ter polja s puščico, ki vodijo v naslednji obroč. Igralec ima na voljo pet kroglic. Vrednost ene kroglice je enaka vrednosti vplačila v igro (vrednost) srečke deljeno s pet in je zabeležena v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je dobiti eno ali več kroglic v dobitnih poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov na zunanjih obročih kolesa.

Igralec prične igro z izbiro vplačila v igro (vrednosti) srečke in klikom na gumb IGRAJ. Kroglice začnejo krožiti v prvem obroču in se premaknejo naprej v drugega ipd.

- Kroglica napreduje v naslednji obroč samo, če se ustavi na polju s puščico.

- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0 ali na polju z izpisanim koeficientom dobitka, se ne premakne v naslednji obroč.
- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0, kroglica ni dobitna.

Če se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, igralcu pripada dobitek.

V tabeli dobitkov je označeno, koliko kroglic se je ustavilo na poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov. Skupna vrednost dobitka se izračuna tako, da se vrednosti posameznih kroglic na dobitnih poljih najprej pomnožijo s koeficientom dobitka, izpisanim na tem polju in nato seštejejo za vseh pet kroglic.

Igralec lahko v primeru priigranega dobitka v osnovni igri z igranjem nadaljuje v bonus igri ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.

2. Bonus igra

V kolikor si igralec priigra dobitek v osnovni igri ima možnost igro nadaljevati v bonus igri.

V bonus igri je igralcu na voljo pet različnih stopenj oziroma obročev in samo ena kroglica katere vrednost predstavlja skupno vrednost dobitka priigranega v osnovni igri.

Igralec prične igro s klikom na gumb NADALJUI. Kroglica se zavrti v prvem od petih obročev.

- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, lahko igralec nadaljuje igranje v naslednji stopnji oziroma obroču ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.
- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0, igra ni dobitna in se zaključi.

4.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

Tabele dobitkov:

Super zavrti in zadeni – osnovna igra

Vrednost kroglice = vrednost vplačila v igro / 5

Dobitek ene kroglice = koeficient dobitka x vrednost kroglice

Skupna vrednost dobitka = seštevek dobitkov posameznih kroglic

Koeficient dobitka	Dobitek glede na vrednost kroglice						
	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
1	0,10	0,20	0,30	0,40	0,60	1,00	2,00
2	0,20	0,40	0,60	0,80	1,20	2,00	4,00
3	0,30	0,60	0,90	1,20	1,80	3,00	6,00
5	0,50	1,00	1,50	2,00	3,00	5,00	10,00
25	2,50	5,00	7,50	10,00	15,00	25,00	50,00
125	12,50	25,00	37,50	50,00	75,00	125,00	250,00

±

Vrednost kroglice = skupna vrednost dobitka osnovne igre

Dobitek posamezne stopnje = koeficient dobitka posamezne stopnje x vrednost kroglice

	Koeficient dobitka
Stopnja 1	2
Stopnja 2	2
Stopnja 3	2
Stopnja 4	2
Stopnja 5	2

Vrednost dobitka bonus igre predstavlja zmnožek med skupno vrednostjo dobitka osnovne igre ter faktorji za uspešno opravljen poskus v posamezni stopnji.

5. člen

Če je igralec v igri SUPER ZAVRTI IN ZADENI odkril v osnovni igri z vsemi kroglicami dobitek v vrednosti s koeficientom 125 in v bonus igri odkril dobitek v vseh petih stopnjah mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **68. serije srečk z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI**.

Štev.: 333 - 14 - 19

Ljubljana, 7. 11. 2014

Predsednica uprave
Romana Dernovšek, l.r.