



NA PODLAGI KONCESIJSKE POGODBE ŠT.: 461-116/2014 Z DNE 22. 5. 2015 VLADE RS IN ODLOČBE POSEBNEGA DAVČNEGA URADA, KI JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-2/2013/2/02-3001-07, LJUBLJANA 1.3.2013 O POTRDITVI DODATKA PRAVIL HIP IGRA.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-18-46 z dne 9. 10. 2018 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

Številka: 333-19-8
Ljubljana, 10. 1. 2019

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom Zavrti in zadeni.

2. člen

Emisija: 50.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk, tako, da znaša cena srečke 0,55 €, 1,10, 1,65 €, 2,20 €, 3,30 €, 5,50 €, 11,00 €.

Začetek prodaje: 18. 1. 2019

Zaključek prodaje: 30. 6. 2020

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2020

3. člen

V igralnem delu je kolo s šestimi obroči. V obročih so prazna polja, polja z izpisanimi koeficienti dobitkov ter polja s puščico, ki vodijo v naslednji obroč. Igralec ima na voljo pet kroglic. Vrednost ene kroglice je enaka vrednosti srečke deljeno s pet in je zabeležena v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je dobiti eno ali več kroglic v poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov na zunanjih obročih kolesa.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti srečke in klikom na gumb ZAVRTI. Kroglice začnejo krožiti v prvem obroču in se premaknejo naprej v drugega ipd..

- Kroglica napreduje v naslednji obroč samo, če se ustavi na polju s puščico.
- Če se ustavi na praznem polju ali na polju z izpisanim koeficientom dobitka, se ne premakne v naslednji obroč.

- Če se ustavi na praznem polju, kroglica ni dobitna.

Če se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, igralcu pripada dobitek.

Skupni dobitek se sešteva. V tabeli dobitkov je označeno, koliko kroglic se je ustavilo na poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov. Skupna vrednost dobitka se izračuna tako, da se vrednosti posameznih kroglic na dobitnih poljih najprej pomnožijo s koeficientom dobitka, izpisanim na tem polju in nato seštejejo za vseh pet kroglic.

4. člen

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vrednosti izdanih srečk.

Tabela dobitkov:

Vrednost kroglice = vrednost igre / 5

Dobitek ene kroglice = koeficient dobitka x vrednost kroglice

Koeficient dobitka	Dobitek glede na vrednost kroglice						
	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
1	0,10	0,20	0,30	0,40	0,60	1,00	2,00
2	0,20	0,40	0,60	0,80	1,20	2,00	4,00
3	0,30	0,60	0,90	1,20	1,80	3,00	6,00
5	0,50	1,00	1,50	2,00	3,00	5,00	10,00
10	1,00	2,00	3,00	4,00	6,00	10,00	20,00
20	2,00	4,00	6,00	8,00	12,00	20,00	40,00
50	5,00	10,00	15,00	20,00	30,00	50,00	100,00
100	10,00	20,00	30,00	40,00	60,00	100,00	200,00

5. člen

Če je igralec v igri ZAVRTI IN ZADENI odkril glavni dobitek v vrednosti s koeficientom 100, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **110. serije srečk z imenom ZAVRTI IN ZADENI.**

Predsednica uprave
Romana Dernovšek, l.r.