



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010 IN JO Z ODLOČBO ŠT.: 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALJŠALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-84/2025-2, LJUBLJANA, 5. 8. 2025, O POTRDITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-25-73
Ljubljana, 16. 7. 2025

1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom TETRA KRISTALI (2 EUR) skladno s Pravili igre na srečo HIP igra, Spremembami pravil in tem Dodatkom.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 2,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 8. 9. 2025

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene 2 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 20.001 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikažeta mreža kristalov 7 x 7 ter kolo sreče pod njo oziroma poleg nje. Cilj igre je odstranjevati skupke kristalov z igralne mreže ter s tem napolniti merilnik dobitkov nad

mrežo in hkrati odstranjevati posebno vijoličasto plast pod kristali, ki vodi do osvojitve glavnega dobitka.

Udeleženec začne igro z vrtenjem kolesa sreče. Na voljo ima tri (3) vrtljaje. Ob vsakem vrtljaju se na igralni mreži sproži poseben učinek, na katerem se kolo ustavi. Če po izvedenem posebnem učinku nastane povezan niz kristalov enake barve (pet ali več, upoštevajoč posebne kristale), se ustvari barvni blok z naključnim dobitkom. Barvni blok z dobitkom se doda v merilnik dobitkov nad mrežo, ki je sestavljen iz štirih delov. Ko je merilnik napolnjen (štirje bloki), udeleženec prejme seštevek dobitkov. Merilnik se lahko med igro napolni večkrat, vsi dobitki pa se seštevajo v polju SKUPNI DOBITEK.

Z odstranjevanjem kristalov se odstranjuje tudi vijoličasta plast pod kristali, s čimer se polni merilnik za glavni dobiček. Udeleženec osvoji glavni dobiček, če mu uspe odstraniti celotno vijoličasto plast pod kristali.



Posebni učinki kolesa sreče so:



Zamenjava kristala: Naključno izbrani kristali se zamenjajo z novimi.



Nadomestni simboli: Naključne kristale spremeni v nadomestne simbole, ki lahko nadomestijo katerikoli kristal.



Odstranjevanje: Odstrani naključne kristale, ki tako ustvarijo prostor za nove.



Linije: Odstrani kristale v navpičnih in vodoravnih linijah, kar odpre večje površine na igralnem polju za nove kristale.



Kvadrat: Odstrani kristale na površini 3 x 3. S prihodom novih kristalov tako ustvari dobre možnosti za oblikovanje gruč – skupine povezanih kristalov.

Posebni kristali:



Nadomestni simbol: Nadomesti katerikoli kristal v skupini povezanih kristalov.



+1 simbol: Deluje kot nadomestni kristal in ob odstranitvi podeli dodatni vrtljaj na kolesu sreče.



Simbol množilnika: Deluje kot nadomestni kristal in ob odstranitvi pomnoži skupni dobiček. Če v isti igri udeleženec prejme množilnik x3, ta zamenja množilnik x2. Množilnika se ne seštevata oziroma množita.



Igra se zaključi, ko udeleženec porabi vse vrtljaje, ki so na voljo na kolesu sreče.

Udeleženec je upravičen do dobitka, prikazanega v polju SKUPNI DOBITEK.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem ne uspe v celoti napolniti vsaj enega merilnika s štirimi bloki dobitkov ali v celoti napolniti merilnik za glavni dobiček.

Udeleženčeve izbire med igro ne vplivajo na končni dobiček.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 83,45 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk. Del vrednosti sklada za dobitke gre iz neizplačanih dobitkov drugih iger.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov
2	20.001,00	40.002,00 €
8	1.000,00	8.000,00 €
10	400,00	4.000,00 €
20	240,00	4.800,00 €
25	200,00	5.000,00 €
30	120,00	3.600,00 €
35	112,00	3.920,00 €
45	100,00	4.500,00 €
55	96,00	5.280,00 €
60	80,00	4.800,00 €
65	72,00	4.680,00 €
70	64,00	4.480,00 €
75	60,00	4.500,00 €
75	56,00	4.200,00 €
90	48,00	4.320,00 €
110	40,00	4.400,00 €
300	36,00	10.800,00 €
325	32,00	10.400,00 €
350	30,00	10.500,00 €
375	28,00	10.500,00 €
425	24,00	10.200,00 €
500	20,00	10.000,00 €
1.500	18,00	27.000,00 €
1.800	16,00	28.800,00 €
2.000	14,00	28.000,00 €
2.500	12,00	30.000,00 €
3.000	10,00	30.000,00 €
4.000	9,00	36.000,00 €
4.500	8,00	36.000,00 €
5.000	6,00	30.000,00 €
8.000	5,00	40.000,00 €
10.000	4,00	40.000,00 €
20.000	3,00	60.000,00 €
60.000	2,00	120.000,00 €
80.000	1,00	80.000,00 €
205.350		758.682,00 €

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presegel vrednost dobitka v višini 20.001 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **268. serije srečk z imenom TETRA KRISTALI.**

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave