



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010 IN JO Z ODLOČBO ŠT.: 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALJŠALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-24/2026-2, LJUBLJANA, 7. 4. 2026, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-25-67 z dne 17. 6. 2025 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-26-27

Ljubljana, 18. 3. 2026

1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom SRCE OCEANA (1 EUR) skladno s Pravili igre na srečo HIP igra, Spremembami pravil in tem Dodatkom.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 1,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 1. 6. 2026

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene 1 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 11.165 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikaže igralno polje s kamnom, ki ga mora prelomiti s klikom nanj. Ko se kamen prelomi, iz njega pade šest kosov nakita, ki se razporedijo po igralnem polju. Cilj igre je združevanje enakih kosov nakita (parov).




Udeleženec igro nadaljuje tako, da združuje pare – en kos nakita povleče v polje k drugemu enakemu kosu ali dvakrat klikne oziroma tapne na enega izmed njiju. Ko združi dva popolnoma enaka kosa nakita (enake barve in oblike), se razvijeta v dragocenejši kos naslednje ravni. Ko na igralnem polju ni več mogoče oblikovati parov, se pojavijo novi kamni, ki ob prelomu razkrijejo vsak po en kos nakita. Udeleženec nadaljuje združevanje nakita ali lomljenje kamnov, dokler so ti na voljo.

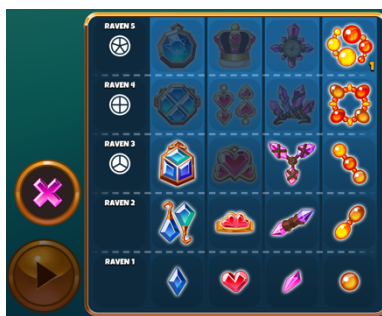


Vsak kos nakita ima svojo barvo. Z združitvijo parov se razvijajo dragocenejši kosi nakita. Vsak kos nakita določene barve je mogoče razviti do pete ravni. Raven razvoja nakita se beleži v tabeli dobitkov v obliki barvnih tortic, ki ustrezajo posamezni barvi nakita. Ko udeleženec nakit razvije do pete ravni, se simbol tega nakita premakne v skrinjo za nakit, označeno z ikono diamanta. V primeru, da sta pri enem dobitku dve tortici iste barve, mora udeleženec oblikovati dva kosa nakita te barve označene ravni.

10.000				
1.000				
100				
50				
10				
5				
2				
1				

Ko udeleženec za posamezni dobiček zapolni vse tortice, se dobitna kombinacija označi in prejme navedeni dobiček.

Udeleženec lahko kadarkoli klikne na skrinjico za nakit (okrogla ikona z diamantom ) , da preveri, katere complete nakita je že dokončal oziroma do katerih ravni so razviti.



Igra se zaključi, ko na igralnem polju ni več mogoče oblikovati parov in se ne pojavijo novi kamni. Med igranjem lahko udeleženec prejme več dobitkov. Dobitki se med seboj seštevajo.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem v tabeli dobitkov ne uspe v celoti zapolniti kombinacije tortic za vsaj en dobitek.

Udeleženceve izbire med igro ne vplivajo na končni dobitek.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 83,02 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk. Del vrednosti sklada za dobitke gre iz neizplačanih dobitkov drugih iger.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov
1	11.165,00	11.165,00 €
1	10.000,00	10.000,00 €
1	1.100,00	1.100,00 €
1	1.068,00	1.068,00 €
1	1.067,00	1.067,00 €
1	1.066,00	1.066,00 €
1	1.065,00	1.065,00 €
2	1.001,00	2.002,00 €
3	1.000,00	3.000,00 €
3	113,00	339,00 €
3	112,00	336,00 €
5	111,00	555,00 €
10	110,00	1.100,00 €
10	103,00	1.030,00 €
10	102,00	1.020,00 €
15	101,00	1.515,00 €
20	100,00	2.000,00 €
20	58,00	1.160,00 €
20	57,00	1.140,00 €
20	56,00	1.120,00 €
20	55,00	1.100,00 €
20	53,00	1.060,00 €
30	52,00	1.560,00 €
40	51,00	2.040,00 €
50	50,00	2.500,00 €
100	18,00	1.800,00 €
120	17,00	2.040,00 €
150	16,00	2.400,00 €
250	15,00	3.750,00 €
250	13,00	3.250,00 €
400	12,00	4.800,00 €
500	11,00	5.500,00 €
800	10,00	8.000,00 €
1.200	8,00	9.600,00 €
1.800	7,00	12.600,00 €
2.500	6,00	15.000,00 €
7.500	5,00	37.500,00 €
20.000	3,00	60.000,00 €
40.000	2,00	80.000,00 €
80.000	1,00	80.000,00 €
155.878		377.348,00 €

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presegel vrednost dobitka v višini 11.165 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **290. serije srečk z imenom SRCE OCEANA (1 EUR)**.

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave