



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALJŠALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-113/2025-3, LJUBLJANA, 25. 11. 2025, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-25-109
Ljubljana, 20. 8. 2025

1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom LUKSOLANDIJA (1 EUR) skladno s Pravili igre na srečo HIP igra, Spremembami pravil in tem Dodatkom.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 1,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 5. 1. 2026

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene 1 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 15.000 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikaže mreža polj, pod katerimi so skriti različni dragoceni kamni. Cilj igre je povezati štiri enake kamne, ki se stikajo, ter s tem osvojiti pripadajoči dobiček.

Vsak dragoceni kamen ima svojo vrednost pripadajočega dobitka. Vsakič ko udeleženec poveže štiri enake kamne, se v polju poleg tega kamna označi vrednost osvojenega dobitka.

Ob razkritju polj se lahko naključno pojavi poseben kamen – DRAGULJ  z izpisanim množilnikom 2X, 3X, 5X ali 10X. Če se DRAGULJ stika s štirimi enakimi dragocenimi kamni, se dobiček za ta kamen pomoži za 2-, 3-, 5- ali 10-krat.

Če udeleženec kot prvo poveže skupino štirih enakih smaragdov (kamni zelene barve - ) , se sproži SMARAGDNI DOBITEK, ki zagotavlja vsaj še en dobiček poleg obstoječega.

Polja lahko udeleženec razkriva s klikom na posamezno polje ali potegom čez več polj v poljubnem vrstnem redu.

OSNOVNA IGRA



BONUS igra

Med igro udeleženec zbira BONUS ZVEZDICE, ki se naključno pojavijo na posameznih razkritih poljih. Ko zbere tri, se odklene BONUS igra. V njej mora pod 11 polji odkriti vsaj tri enake dragocene kamne (enake vrednosti), da prejme dobiček v vrednosti enega izmed teh kamnov.



Igra se konča, ko udeleženec razkrije vsa polja osnovne igre in – če je do nje upravičen – še BONUS igre.

Med igranjem lahko udeleženec napolni več merilnikov. Dobitki se med seboj seštevajo.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem ne uspe v celoti napolniti vsaj enega od merilnikov ali če v BONUS igri ne odkrije treh ujemajočih zneskov.

Udeleženceve izbire med igro ne vplivajo na končni dobiček.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 87,77 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk. Del vrednosti sklada za dobitke gre iz neizplačanih dobitkov drugih iger.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov			
1	15.000,00	15.000,00	6	33,50	201,00
1	1.005,50	1.005,50	12	33,00	396,00
1	1.002,50	1.002,50	6	31,50	189,00
1	1.002,00	1.002,00	18	31,00	558,00
1	1.001,00	1.001,00	24	30,50	732,00
1	1.000,50	1.000,50	12	30,00	360,00
1	1.000,00	1.000,00	12	29,00	348,00
1	503,50	503,50	6	28,50	171,00
1	500,50	500,50	6	28,00	168,00
1	500,00	500,00	12	27,00	324,00
1	350,50	350,50	12	26,50	318,00
1	271,00	271,00	18	26,00	468,00
1	251,00	251,00	18	25,50	459,00
1	250,50	250,50	34	25,00	850,00
1	250,00	250,00	8	24,50	196,00
1	170,50	170,50	32	24,00	768,00
1	151,50	151,50	40	23,50	940,00
1	151,00	151,00	45	23,00	1.035,00
1	150,00	150,00	30	22,50	675,00
1	130,50	130,50	60	22,00	1.320,00
1	121,00	121,00	75	21,50	1.612,50
1	120,50	120,50	60	21,00	1.260,00
1	110,50	110,50	45	20,50	922,50
1	110,00	110,00	45	20,00	900,00
1	108,00	108,00	20	19,00	380,00
1	106,00	106,00	20	18,50	370,00
2	105,00	210,00	20	18,00	360,00
2	104,00	208,00	20	16,50	330,00
2	103,50	207,00	20	16,00	320,00
1	103,00	103,00	40	15,50	620,00
1	102,50	102,50	40	15,00	600,00
1	102,00	102,00	80	14,00	1.120,00
1	101,50	101,50	100	13,50	1.350,00
3	101,00	303,00	200	13,00	2.600,00
3	100,50	301,50	80	12,50	1.000,00
4	100,00	400,00	280	11,50	3.220,00
2	71,00	142,00	540	11,00	5.940,00
2	70,50	141,00	450	10,50	4.725,00
2	70,00	140,00	700	10,00	7.000,00
3	54,50	163,50	400	9,50	3.800,00
9	54,00	486,00	900	9,00	8.100,00
9	53,50	481,50	600	8,50	5.100,00
6	53,00	318,00	750	8,00	6.000,00
6	51,50	309,00	750	7,50	5.625,00
9	51,00	459,00	900	7,00	6.300,00
16	50,50	808,00	1.200	6,50	7.800,00
12	50,00	600,00	2.000	6,00	12.000,00
6	45,50	273,00	2.450	5,50	13.475,00
6	45,00	270,00	2.600	5,00	13.000,00
6	43,00	258,00	2.400	4,50	10.800,00
12	41,00	492,00	3.500	4,00	14.000,00
12	40,50	486,00	4.700	3,50	16.450,00
6	40,00	240,00	6.800	3,00	20.400,00
6	36,00	216,00	9.500	2,50	23.750,00
6	35,50	213,00	15.000	2,00	30.000,00
6	35,00	210,00	42.000	1,50	63.000,00
6	34,00	204,00	60.000	1,00	60.000,00
			159.890		398.972,50

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presešel vrednost dobitka v višini 15.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **284. serije srečk z imenom LUKSOLANDIJA.**

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave