



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALJŠALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-6/2026-2, LJUBLJANA 26. 2. 2026, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-25-67 z dne 17. 6. 2025 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-26-43
Ljubljana, 8. 6. 2026

1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom FRUTIS (1 EUR) skladno s Pravili igre na srečo HIP igra, Spremembami pravil in tem Dodatkom.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 1,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 3. 7. 2026

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene 1 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 20.000 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikaže igralno polje z mrežo, na kateri je razporejenih 42 simbolov (sadežev).

Cilj igre je, da udeleženec s premikanjem sadežev na mreži ustvari vodoravno ali navpično vrsto treh ali več enakih. Ko je niz ustvarjen, izgine. Ob tem se na desni strani delno napolni ustrezen merilnik v tabeli dobitkov in številka se posodobi. Daljši je niz, večji del merilnika se zapolni. Ko udeleženec zapolni celoten merilnik, prejme dobiček, ki je naveden ob njem.

Če na mreži ni več mogoče sestaviti nobenega niza, se sadeži samodejno premešajo.

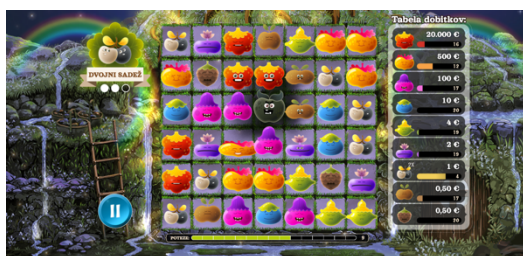
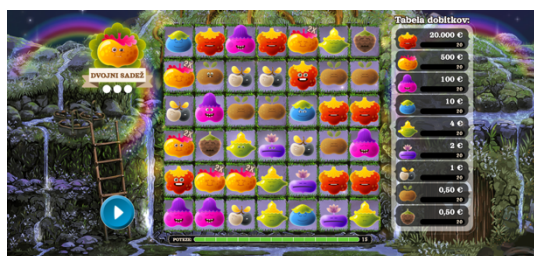
Med igranjem lahko udeleženec naleti na posebne učinke:



BOMBA: črni sadež, ki odstrani vse sadeže v svoji okolici in napolni ustrezne merilnike dobitkov.



DVOJNI SADEŽ: sadež, ki podvoji število odstranjenih sadežev za polnjenje merilnika. Vrsta sadeža se spremeni po treh potezah ali ob premešanju sadežev na mreži.



Udeleženec ima na voljo 15 potez, s katerimi lahko zamenja dva sadeža med seboj. Število preostalih potez se sproti prikazuje spodaj na igralnem polju.

Igre je konec, ko udeleženec porabi vseh 15 potez.

Udeleženec je do dobitka, ki je naveden ob posameznem merilniku, upravičen šele, ko je merilnik v celoti napolnjen. Med igranjem lahko udeleženec napolni več merilnikov. Dobitki se med seboj seštevajo.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem ne uspe v celoti napolniti vsaj enega merilnika.

Udeleženčeve izbire med igro ne vplivajo na končni dobiček.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 77 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov
1	20.000,00	20.000,00 €
2	600,00	1.200,00 €
2	510,00	1.020,00 €
2	504,00	1.008,00 €
2	502,00	1.004,00 €
2	501,00	1.002,00 €
2	500,50	1.001,00 €
10	500,00	5.000,00 €
3	110,00	330,00 €
3	104,00	312,00 €
5	102,00	510,00 €
30	101,00	3.030,00 €
40	100,50	4.020,00 €
250	100,00	25.000,00 €
5	14,00	70,00 €
15	12,00	180,00 €
30	11,50	345,00 €
200	11,00	2.200,00 €
300	10,50	3.150,00 €
5.000	10,00	50.000,00 €
50	6,50	325,00 €
200	6,00	1.200,00 €
300	5,50	1.650,00 €
1.500	5,00	7.500,00 €
2.500	4,50	11.250,00 €
15.000	4,00	60.000,00 €
200	3,50	700,00 €
1.500	3,00	4.500,00 €
2.500	2,50	6.250,00 €
15.000	2,00	30.000,00 €
15.000	2,00	30.000,00 €
2.500	1,50	3.750,00 €
22.500	1,00	22.500,00 €
22.500	1,00	22.500,00 €
55.000	0,50	27.500,00 €
162.154		350.007,00 €

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presegel vrednost dobitka v višini 20.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **323. serije srečk z imenom FRUTIS (1 EUR)**.

Peter Razpotnik, l. r.
član uprave