



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010 IN JO Z ODLOČBO ŠT.: 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALJŠALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-86/2025-2, LJUBLJANA, 6. 8. 2025, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-25-75
Ljubljana, 16. 7. 2025

1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom ČAROBNI POK (1 EUR) skladno s Pravili igre na srečo HIP igra, Spremembami pravil in tem Dodatkom.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 1,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 6. 10. 2025

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene 1 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 10.000 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikaže igralno polje. Na vrhu so barvne in steklene kroglice v različnih oblikah in skupinah, spodaj, na dnu polja, pa čaka po ena kroglica (barvna ali steklena), da jo udeleženec ustrelji med preostale. Na voljo ima 25 strellov.

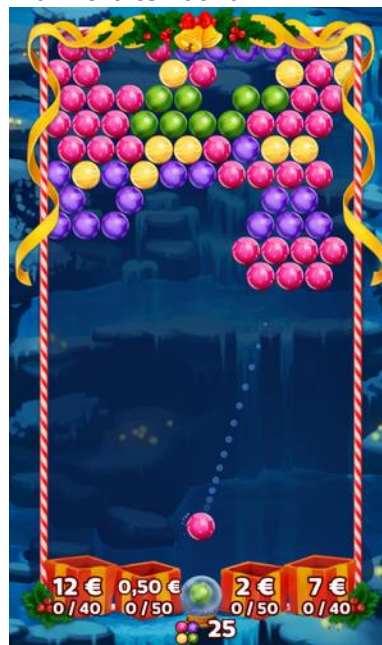
Cilj igre je, da udeleženec strelja kroglice proti preostalem kroglicam na vrhu polja in jih zbira tako, da ustvari skupino treh ali več ujemajočih se kroglic ter s tem napolni merilnike za dobitke barvnih kroglic na desni strani igralnega polja in merilnike za dobitke steklenih kroglic pod igralnim poljem. Ko udeleženec porabi vse poskuse (kroglice), je igre konec.

Igra ima tri tematike, ki se aktivirajo sezonsko, naenkrat pa je na voljo le ena. V primeru velikonočne tematike so barvne kroglice nadomeščene s pirhi in steklene kroglice s simbolom piščanca.

Splošna tematika



Praznična tematika



Velikonočna tematika



Barvne kroglice/pirhi: ●●●●● / ●●●●●

Ko udeleženec ustvari skupino treh ali več kroglic enake barve, se te odstranijo z igralnega polja, njihovo število pa se ustrezno zabeleži v pripadajoči barvni merilnik. Če se ob tem odstranijo tudi kroglice drugih barv, se tudi te prištejejo k ustreznim merilnikom.

Za vsako barvo je na voljo le en merilnik, ki prikazuje, koliko kroglic mora udeleženec zbrati, da osvoji dobiček, naveden pod posameznim merilnikom. Ko je merilnik napolnjen, udeleženec prejme pripadajoči dobiček.

Merilnik barvnih kroglic:

Splošna tematika



Praznična tematika



Velikonočna tematika



Ko udeleženec ustvari skupino treh ali več steklenih kroglic, se te ne odstranijo, ampak se odbijajo po igralnem polju in padejo v lastne merilnike na dnu igralnega polja. Na voljo so štirje merilniki, ki prikazujejo, koliko steklenih kroglic mora udeleženec zbrati, da osvoji dobiček, naveden na posameznem merilniku. Ko je merilnik napolnjen, udeleženec prejme pripadajoči dobiček.

Merilnik steklenih kroglic:

Splošna tematika



Praznična tematika



Velikonočna tematika



Udeleženec lahko kadarkoli med igro naključno prejme posebno **super kroglico** ali  ali .

Ko jo udeleženec izstrelji, se ta odbija po igralnem polju in naključno odstrani več kroglic. V primeru velikonočne tematike je ta super kroglica nadomeščena s simbolom velikonočnega zajca.

Igra se zaključi, ko udeleženec porabi vseh 25 strel, ki jih ima na voljo.

Udeleženec je upravičen do dobitka, prikazanega v polju SKUPNI DOBITEK, če med igranjem v celoti napolni enega ali več merilnikov za dobitke. Med igranjem lahko udeleženec napolni več merilnikov, pri čemer se vsi osvojeni dobitki seštevajo v polju SKUPNI DOBITEK.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem ne uspe v celoti napolniti vsaj enega merilnika dobitkov.

Udeleženčeve izbire med igro ne vplivajo na končni dobiček.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 79,54 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk. Del vrednosti sklada za dobitke gre iz neizplačanih dobitkov drugih iger.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov			
1	10.000,00	10.000,00 €	2	17,00	34,00 €
2	58,50	117,00 €	30	15,50	465,00 €
2	58,00	116,00 €	16	15,50	248,00 €
2	57,50	115,00 €	30	15,00	450,00 €
2	57,00	114,00 €	16	15,00	240,00 €
10	56,50	565,00 €	164	14,50	2.378,00 €
36	56,00	2.016,00 €	9	14,50	130,50 €
10	55,50	555,00 €	164	14,00	2.296,00 €
36	55,00	1.980,00 €	9	14,00	126,00 €
2	53,50	107,00 €	34	13,50	459,00 €
2	53,00	106,00 €	11	13,50	148,50 €
2	52,50	105,00 €	30	13,00	390,00 €
2	52,00	104,00 €	9	13,00	117,00 €
10	51,50	515,00 €	185	12,50	2.312,50 €
36	51,00	1.836,00 €	6	12,50	75,00 €
10	50,50	505,00 €	164	12,00	1.968,00 €
36	50,00	1.800,00 €	5	12,00	60,00 €
1	27,50	27,50 €	135	10,50	1.417,50 €
1	27,00	27,00 €	135	10,00	1.350,00 €
1	26,50	26,50 €	739	9,50	7.020,50 €
1	26,00	26,00 €	739	9,00	6.651,00 €
4	25,50	102,00 €	90	8,50	765,00 €
3	25,00	75,00 €	405	8,50	3.442,50 €
2	24,50	49,00 €	75	8,00	600,00 €
2	24,00	48,00 €	315	8,00	2.520,00 €
11	22,50	247,50 €	493	7,50	3.697,50 €
11	22,00	242,00 €	225	7,50	1.687,50 €
62	21,50	1.333,00 €	411	7,00	2.877,00 €
62	21,00	1.302,00 €	175	7,00	1.225,00 €
30	20,50	615,00 €	1.800	6,50	11.700,00 €
4	20,50	82,00 €	6.404	6,00	38.424,00 €
24	20,00	480,00 €	1.000	5,50	5.500,00 €
4	20,00	80,00 €	3.558	5,00	17.790,00 €
164	19,50	3.198,00 €	3.375	3,50	11.812,50 €
2	19,50	39,00 €	2.625	3,00	7.875,00 €
131	19,00	2.489,00 €	18.486	2,50	46.215,00 €
2	19,00	38,00 €	14.378	2,00	28.756,00 €
4	18,50	74,00 €	15.000	1,50	22.500,00 €
4	18,00	72,00 €	53.365	1,00	53.365,00 €
2	17,50	35,00 €	82.160	0,50	41.080,00 €
			207.705		361.532,00 €

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presešel vrednost dobitka v višini 10.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **270. serije srečk z imenom ČAROBNI POK.**

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave