



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALŽALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-35/2026-2, LJUBLJANA 15. 6. 2026, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-25-67 z dne 17. 6. 2025 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-26-14
Ljubljana, 16. 2. 2026

1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom BLOKSTER (5 EUR) skladno s Pravili igre na srečo HIP igra, Spremembami pravil in tem Dodatkom.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 5,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 6. 7. 2026

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

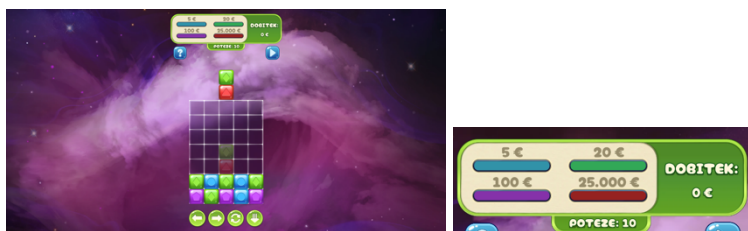
Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

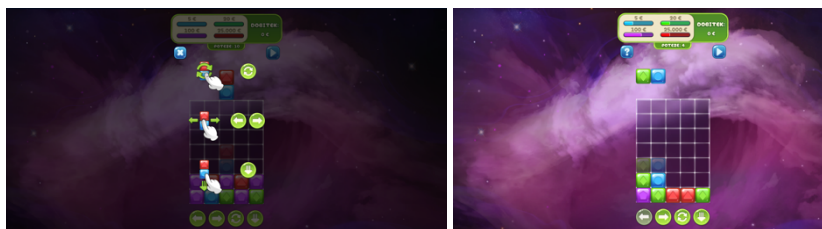
Udeleženec začne igro z izbiro cene 5 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 25.000 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikaže igralno polje z mrežo, na katero spušča pare barvnih blokov. Cilj igre je, da udeleženec poravna bloke tako, da ustvari barvna ujemanja in napolni vsaj enega od štirih barvnih merilnikov za dobiček.



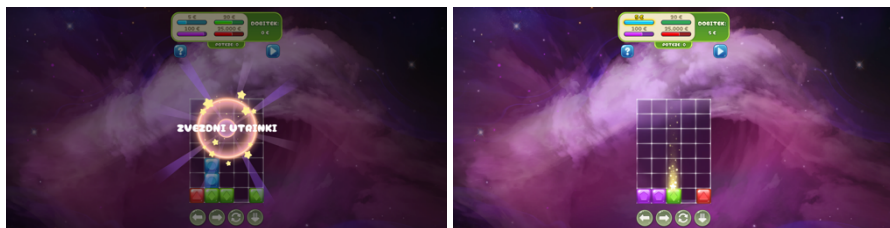
Udeleženec ima na voljo 10 parov barvnih blokov, ki jih spušča na igralno mrežo tako, da ustvari vrstico ali stolpec s tremi ali več ujemačimi se barvami. Preden blok spusti, ga lahko premika in obrača po želji v vse smeri.

Vsako uspešno ujemanje odstrani niz blokov enake barve z igralne mreže in polni merilnik, ki ustreza barvi ujemačih se blokov.



ZVEZDNI UTRINKI

Ko udeleženec porabi vseh 10 potez, se – če na igralnem polju ostanejo trije ali več blokov – samodejno sprožijo ZVEZDNI UTRINKI, ki odstranijo naključne bloke in polnijo ustrezne merilnike. Sprožijo se lahko tudi naključno, ko na igralnem polju ostanejo manj kot trije bloki.



Ko udeleženec v tabeli dobitkov napolni enega izmed merilnikov, se pridobljeni dobiček označi.

Igra se konča, ko je udeleženec izkoristil vseh 10 potez in je učinek ZVEZDNI UTRINKI, če je bil sprožen, zaključen. Med igranjem lahko udeleženec prejme več dobitkov. Dobitki se med seboj seštevajo.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem v tabeli dobitkov ne uspe v celoti zapolniti vsaj enega merilnika.

Udeleženčeve izbire med igro ne vplivajo na končni dobiček.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 81,69 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov
2	25.000,00	50.000,00 €
500	125,00	62.500,00 €
550	120,00	66.000,00 €
625	105,00	65.625,00 €
1.000	100,00	100.000,00 €
17.500	25,00	437.500,00 €
27.500	20,00	550.000,00 €
105.000	5,00	525.000,00 €
152.677		1.856.625,00 €

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presešel vrednost dobitka v višini 25.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **305. serije srečk z imenom BLOKSTER (5 EUR).**

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave