



---

*Sreča za vse*

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11. 11. 2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJI SLOVENIJE, D. D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5 Z DNE 24. 6. 2020 PODALJŠALA DO 30. 6. 2025. FINANČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-83/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA 12. 12. 2014 O POTRDTVITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-18-46, z dne 9. 10. 2018, je Uprava sprejela

## **DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA**

**Številka: 333-22-44**  
**Ljubljana, 21. 9. 2022**

---

### **1. člen**

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI

### **2. člen**

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 17. 10. 2022

Zaključek prodaje: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2025

### 3. člen

Igra je razdeljena na dva dela in sicer: 1. osnovno igro in 2. bonus igro.

#### 1. OSNOVNA IGRA

V igralnem delu je kolo s štirimi obroči. V obročih so polja z izpisanimi koeficienti 0, dobitna polja z izpisanimi koeficienti dobitkov ter polja s puščico, ki vodijo v naslednji obroč. Igralec ima na voljo pet kroglic. Vrednost ene kroglice je enaka vrednosti vplačila v igro (vrednost) srečke deljeno s pet in je zabeležena v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je dobiti eno ali več kroglic v dobitnih poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov na zunanjih obročih kolesa.

Igralec prične igro z izbiro vplačila v igro (vrednosti) srečke in klikom na gumb IGRAJ. Kroglice začnejo krožiti v prvem obroču in se premaknejo naprej v drugega ipd.

- Kroglica napreduje v naslednji obroč samo, če se ustavi na polju s puščico.
- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0 ali na polju z izpisanim koeficientom dobitka, se ne premakne v naslednji obroč.
- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0, kroglica ni dobitna.

Če se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, igralcu pripada dobitek. V tabeli dobitkov je označeno, koliko kroglic se je ustavilo na poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov. Skupna vrednost dobitka se izračuna tako, da se vrednosti posameznih kroglic na dobitnih poljih najprej pomnožijo s koeficientom dobitka, izpisanim na tem polju in nato seštejejo za vseh pet kroglic. Igralec lahko v primeru priigranega dobitka v osnovni igri z igranjem nadaljuje v bonus igri ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.

#### 2. BONUS IGRA

V kolikor si igralec priigra dobitek v osnovni igri ima možnost igro nadaljevati v bonus igri.

V bonus igri je igralcu na voljo pet različnih stopenj oziroma obročev in samo ena kroglica katere vrednost predstavlja skupno vrednost dobitka priigranega v osnovni igri.

Igralec prične igro s klikom na gumb NADALJUJ. Kroglica se zavrti v prvem od petih obročev.

- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, lahko igralec nadaljuje igranje v naslednji stopnji oziroma obroču ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.
- Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0, igra ni dobitna in se zaključi.

### 4. člen

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

#### TABELA DOBITKOV:

##### Super zavrti in zadeni – osnovna igra

Vrednost kroglice = vrednost vplačila v igro / 5

Dobitek ene kroglice = koeficient dobitka x vrednost kroglice

Skupna vrednost dobitka = seštevek dobitkov posameznih kroglic

Koefficient dobitka	Dobitek glede na vrednost kroglice						
	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
1	0,10	0,20	0,30	0,40	0,60	1,00	2,00
2	0,20	0,40	0,60	0,80	1,20	2,00	4,00
3	0,30	0,60	0,90	1,20	1,80	3,00	6,00
5	0,50	1,00	1,50	2,00	3,00	5,00	10,00
25	2,50	5,00	7,50	10,00	15,00	25,00	50,00
125	12,50	25,00	37,50	50,00	75,00	125,00	250,00

#### Super zavrti in zadeni – bonus igra

Vrednost kroglice = skupna vrednost dobitka osnovne igre

Dobitek posamezne stopnje = koefficient dobitka posamezne stopnje x vrednost kroglice

	Koefficient dobitka
Stopnja 1	2
Stopnja 2	2
Stopnja 3	2
Stopnja 4	2
Stopnja 5	2

Vrednost dobitka bonus igre predstavlja zmnožek med skupno vrednostjo dobitka osnovne igre ter faktorji za uspešno opravljen poskus v posamezni stopnji.

#### 5. člen

Če je igralec v igri SUPER ZAVRTI IN ZADENI odkril v osnovni igri z vsemi kroglicami dobitek v vrednosti s koefficientom 125 in v bonus igri odkril dobitek v vseh petih stopnjah mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

#### 6. člen

Dodatek pravil velja po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **184. serije srečk z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI.**

**Loterija Slovenije, d. d.**  
Ljubljana, Gerbičeva ulica 99

Romana Girandon, l. r.  
predsednica uprave