



*Sreča za vse*

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11. 11. 2010 IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJI SLOVENIJE, D. D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA. FINANČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-83/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA, 12. 12. 2014, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra št. 4617-34/2010/31 in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-18-46, z dne 9. 10. 2018, je Predsednica Uprave sprejela

## **DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA**

**Številka: 333-20-18**  
**Ljubljana, 6. 4. 2020**

---

### **1. člen**

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loteriija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loteriija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom "SUPER ZAVRTI IN ZADENI".

### **2. člen**

Emisija: 200.000

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk, tako, da znaša cena srečke 0,55 €, 1,10, 1,65 €, 2,20 €, 3,30 €, 5,50 €, 11,00 €.

Začetek prodaje: 16. 4. 2020

Zaključek prodaje: 30. 6. 2020

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2020

### **3. člen**

Igra je razdeljena na dva dela in sicer 1. osnovno igro in 2. bonus igro.

## 1. OSNOVNA IGRA

V igralnem delu je kolo s štirimi obroči. V obročih so polja z izpisanimi koeficienti 0 x, dobitna polja z izpisanimi koeficienti dobitkov (1 x, 2 x, 3 x, 5 x, 25 x in 125 x) ter polja s puščico, ki vodijo v naslednji obroč.

Igralec ima na voljo pet kroglic. Vrednost ene kroglice je enaka vrednosti vplačila v igro (vrednost srečke) deljeno s pet in je izpisana v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je dobiti eno ali več kroglic v dobitnih poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov na zunanjih obročih kolesa.

Igralec prične igro z izbiro vplačila v igro (vrednosti srečke) in klikom na gumb IGRAJ. Kroglice začnejo krožiti v prvem (notranjem) obroču in se premikajo proti zunanemu. Kroglica napreduje v naslednji obroč samo, če se ustavi na polju s puščico.

Če se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0 x ali na polju z izpisanim koeficientom dobitka (1 x, 2 x, 3 x, 5 x, 25 x in 125 x), se ne premakne v naslednji obroč.

V kolikor se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0 x, le-ta ni dobitna. Če pa se ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka (1 x, 2 x, 3 x, 5 x, 25 x in 125 x), igralcu pripada dobitek.

V tabeli dobitkov je označeno, koliko kroglic se je ustavilo na poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov. Skupna vrednost dobitka se izračuna tako, da se vrednosti posameznih kroglic na dobitnih poljih najprej pomnožijo s koeficientom dobitka, izpisanim na tem polju in nato seštejejo za vseh pet kroglic.

Igralec lahko v primeru priigranega dobitka v osnovni igri z igranjem nadaljuje v bonus igri ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.

## 2. BONUS IGRA

V kolikor si igralec priigra dobitek v osnovni igri ima možnost igro nadaljevati v bonus igri. V bonus igri je igralcu na voljo pet različnih stopenj oziroma obročev in samo ena kroglica, katere vrednost predstavlja skupno vrednost dobitka priigranega v osnovni igri.

Igralec prične igro s klikom na gumb NADALJUJ. Kroglica se zavrti v prvem od petih obročev. Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka (2x), lahko igralec nadaljuje igranje v naslednji stopnji oziroma obroču ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi igro. Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0x, igra ni dobitna in se zaključi.

## 4. člen

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

## TABELA DOBITKOV:

### 1. OSNOVNA IGRA

Vrednost kroglice = vrednost vplačila v igro / 5

Dobitek ene kroglice = koeficient dobitka \* vrednost kroglice

Skupna vrednost dobitka = seštevek dobitkov posameznih kroglic

Koeficient dobitka	Dobitek glede na vrednost kroglice						
	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
<b>1 x</b>	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
<b>2 x</b>	0,20 €	0,40 €	0,60 €	0,80 €	1,20 €	2,00 €	4,00 €
<b>3 x</b>	0,30 €	0,60 €	0,90 €	1,20 €	1,80 €	3,00 €	6,00 €
<b>5 x</b>	0,50 €	1,00 €	1,50 €	2,00 €	3,00 €	5,00 €	10,00 €
<b>25 x</b>	2,50 €	5,00 €	7,50 €	10,00 €	15,00 €	25,00 €	50,00 €
<b>125 x</b>	12,50 €	25,00 €	37,50 €	50,00 €	75,00 €	125,00 €	250,00 €

### 2. BONUS IGRA

Vrednost kroglice = skupna vrednost dobitka osnovne igre

Dobitek posamezne stopnje = koeficient dobitka posamezne stopnje \* vrednost kroglice

Vrednost dobitka bonus igre predstavlja zmnožek med skupno vrednostjo dobitka osnovne igre ter faktorji za uspešno opravljen poskus v posamezni stopnji.

Koeficient dobitka	
<b>Stopnja 1</b>	2 x
<b>Stopnja 2</b>	2 x
<b>Stopnja 3</b>	2 x
<b>Stopnja 4</b>	2 x
<b>Stopnja 5</b>	2 x

### 5. člen

Če je igralec v igri SUPER ZAVRTI IN ZADENI odkril v osnovni igri z vsemi kroglicami dobitke v vrednosti s koeficientom 125 x in v bonus igri odkril dobitke v vseh petih stopnjah, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

### 6. člen

Dodatek pravil velja po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **129. serije srečk z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI.**

Loterija Slovenije, d. d.  
Ljubljana, Gerbičeva ulica 99

Romana Dernovšek, l. r.  
Predsednica uprave