

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERII SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA.
DAVČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, POSEBNI DAVČNI URAD, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.:46100-20/2013/2/02-3001-07, LJUBLJANA 6.5.2013, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Statuta Loterije Slovenije, d.d., Plana Loterije Slovenije, d.d. za leto 2013 in Pravil igre na srečo HIP igra številka 145/4 z dne 01.02.2011 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom MRAVLJE NA LOVU.

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Cena srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Začetek prodaje: 1. 7. 2013

Zaključek prodaje: 1. 7. 2015

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 31. 8. 2015

3. člen

V igralnem delu so rovi, po katerih se sprehajajo mravlje. V igri so dobitni rovi, nedobitni rovi ter rovi, ki vodijo v naslednje križišče. V dobitnih rovih se nahajajo različni simboli.

Vrednost mravlje je izračunana glede na vrednost srečke in števila mravelj v igri. Vrednost mravlje je zabeležena v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je zbrati čim več dobitnih simbolov.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti srečke in klikom na gumb IGRAJ. Mravlje pričnejo krožiti v prvem križišču in se nato razporedijo po rovih ter nadaljujejo v drugo križišče ipd. vse do četrtega, in sicer:

- Mravlja napreduje v naslednje križišče samo takrat, ko je izbrala rov, ki vodi v naslednje križišče.
- Če mravlja izbere slep rov, ki ne vodi nikamor ali dobitni rov, v katerem se nahaja dobitni simbol, se ne premakne v naslednje križišče.
- Če mravlja izbere slepi rov, zaključi z iskanjem dobitka.
- Če mravlja izbere dobitn rov, v katerem je dobitni simbol, igralcu pripada dobiček, ki se izračuna tako, da se pomnoži vrednost mravlje z vrednostjo simbola. Vrednosti simbolov so prikazane v tabeli dobitkov.

Skupni dobiček je seštevek dobitkov za posamezno mravljo. V tabeli dobitkov se označi koliko mravelj se je ustavilo na simbolih iz tabele dobitkov.

4.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vrednosti izdanih srečk.

Tabela dobitkov:

Simbol	Vrednost simbola	Dobitek glede na vrednost mravlje						
		0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
Gobica	0,5	0,05	0,10	0,15	0,20	0,30	0,50	1,00
Hamburger	1	0,10	0,20	0,30	0,40	0,60	1,00	2,00
Sladoledna lučka	2	0,20	0,40	0,60	0,80	1,20	2,00	4,00
Paradižnik	5	0,50	1,00	1,50	2,00	3,00	5,00	10,00
Sladoledni kornet	10	1,00	2,00	3,00	4,00	6,00	10,00	20,00
Hot- dog	20	2,00	4,00	6,00	8,00	12,00	20,00	40,00
Krača	30	3,00	6,00	9,00	12,00	18,00	30,00	60,00
Zlatnik	100	10,00	20,00	30,00	40,00	60,00	100,00	200,00

5. člen

Če je igralec v igri MRAVLJE NA LOVU odkril glavni dobitek v vrednosti s koeficientom 100, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi Ministrstvo za finance, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **54. serije srečk z imenom MRAVLJE NA LOVU.**

Štev.: 134 / 20

Ljubljana, 18. 4. 2013

Predsednica uprave:
Romana Dernovšek, l.r.