



Sreča za vse

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11. 11. 2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJI SLOVENIJE, D. D, GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5 Z DNE 24. 6. 2020 PODALJŠALA DO 30. 6. 2025.

FURS, JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-3/2021-2, LJUBLJANA 29. 1. 2021, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-18-46, z dne 9. 10. 2018, je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-21-81
Ljubljana, 2. 12. 2021

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom "KASKADA SIMBOLOV".

2. člen

Emisija: 200.000

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk, tako, da znaša cena srečke 0,55 €, 1,10 €, 2,20 €, 3,30 €, 5,50 €, 11,00 €.

Začetek prodaje: 17. 12. 2021

Zaključek prodaje: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2025

3. člen

V igralnem delu, z motivi letnega časa (poletje, jesen, zima ali pomlad) se nahaja 25 igralnih polj (pet vrstic s po petimi polji), na katerih so prikazani različni simboli.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti igre in klikom na gumb IGRAJ. V igralnem delu se v vseh 25. poljih samodejno prikažejo simboli (sedem različnih simbolov posameznega letnega časa in bonus simbol).

Vsak od štirih motivov letnega časa vsebuje naslednje simbole in bonus simbol:

- POLETJE: morska zvezda, otok s palmami, sidro, otok s senčnikom, natikači, kokosov oreh, sladoledna lučka.
- JESEN: dežnik, javorjev list, buča, lisica, grozdje, goba, jabolko.
- ZIMA: zimska koč, motorne sani, iglu, kapa, drsalke, smuči, jelka.
- POMLAD: škornji, tulipani, cvetlično korito, kanglica za zalivanje, pikapolonica, čebela, žafran.

Igralec prejme dobiček izpisan v tabeli dobitkov, če se vsaj v eni vrstici ali enem stolpcu zaporedno prikažejo vsaj trije enaki simboli posameznega letnega časa oziroma, če se ob dveh enakih simbolih prikaže bonus simbol ali ob enem simbolu dva bonus simbola. Bonus simbol sam po sebi ni dobiten, ampak le dopolnjuje katerikoli drugi simbol, zato lahko v povezavi z ostalimi simboli tvori dobitno kombinacijo. V kolikor je igra dobitna, se pravi igralec odkrije vsaj 3 enake zaporedne simbole v posamezni vrstici ali stolpcu, se dobitni simboli odstranijo in prikažejo se novi simboli, ki lahko ponovno tvorijo dobitno kombinacijo. Dobitki se seštevajo in igralcu prikazujejo v igralnem polju. Igralec ima lahko v posamezni vrstici ali stolpcu samo en dobiček posamezne vrste dobitka, to je dobiček najvišje vrste.









Igralec sodeluje v igranju toliko časa, dokler na mreži s 25 polji dobiva dobitne kombinacije. Ko dobitnih kombinacij ni več, se igra zaključuje.









Igra ni dobitna, če se v nobeni vrstici ali nobenem stolpcu zaporedno ne prikažejo vsaj trije enaki simboli.









4. člen





Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

TABELA DOBITKOV:

Pomlad	Zaporedni prikaz		
	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koefficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	bonus	bonus	bonus

Poletje	Zaporedni prikaz		
	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koefficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	bonus	bonus	bonus

Jesen	Zaporedni prikaz		
	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koefficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	bonus	bonus	bonus

Zima	Zaporedni prikaz		
	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koefficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	bonus	bonus	bonus

Vrednost dobitka = vplačilo v igro (vrednost) srečke * koefficient dobitka.

Skupno vrednost dobitka predstavlja vsota posameznih vrednosti dobitkov. Maksimalna vrednost dobitka na posamezni srečki je 10.000 €.

5. člen

Če je igralec v igri KASKADA SIMBOLOV odkril glavni dobitek v vrednosti 10.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje 166. serije srečk z imenom KASKADA SIMBOLOV.

Loterija Slovenije, d. d.
Ljubljana, Gerbičeva ulica 99

Romana Dernovšek, l. r.
Predsednica uprave