



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-5/2025/4, Z DNE 27. 3. 2025, PODALJŠALA DO 30. 6. 2030.

FURS, PFU JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-69/2024-2, LJUBLJANA 30. 8. 2024, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo »Hip igra« številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024, je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-26-5

Ljubljana, 20. 1. 2026

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom DIAMANTI.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 200.000

Cena srečke: 0,55 €, 1,10 €, 2,20 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk (Ur. l. RS št. 63/2013) Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 24. 2. 2026

Rok za prodajo: 30. 6. 2030

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene srečke in klikom na gumb IGRAJ.

Igralno polje je razdeljeno na dva dela. Na vrhu se nahaja pet DOBITNIH ŠTEVILK, pod njimi pa je na štirih policah razvrščenih 20 zaprtih škatlic z VAŠIMI ŠTEVILKAMI. V vsaki od teh je en diamant s

številko in izpisanim možnim dobitkom. V igri mora udeleženec odpreti vseh 20 škatlic. Te lahko odkriva posamično ali s klikom na gumb »ODPRI VSE« odkrije vse škatle hkrati. Škatle se samodejno odpirajo druga za drugo.

Udeleženec je upravičen do dobitka, izpisanega v tabeli dobitkov, če se prikazana številka na škatlici v polju VAŠA ŠTEVILKA ujema s katerokoli DOBITNO ŠTEVILKO. Vrednost dobitka je izpisana pod ujemajočo se VAŠO ŠTEVILKO.

Srečka ni dobitna, če se nobena številka v polju VAŠE ŠTEVILKE ne ujema s katerokoli DOBITNO ŠTEVILKO.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

Vrednost dobitne kombinacije je enaka zmnožku: 0,5 € pri ceni srečke 0,55 € ali 1 € pri ceni srečke 1,1 € ali 2 € pri ceni srečke 2,2 € in koeficienta dobitka.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Koeficient dobitka
1	5.000,00 €
25	250,00 €
100	50,00 €
200	25,00 €
2.500	10,00 €
6.000	5,00 €
6.000	3,00 €
7.000	2,00 €
12.000	1,50 €
35.000	1,00 €
5.000	0,50 €
5.000	0,20 €

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri odkril glavni dobitek 2.500 € pri ceni srečki 0,55 € ali 5.000 € pri ceni srečke 1,1 € ali 10.000 € pri ceni srečke 2,2 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **299. serije srečk z imenom DIAMANTI**.

Peter Razpotnik, l. r.
član uprave