

NA PODLAGI KONCESIJSKE POGODBE ŠT.: 461-116/2014 Z DNE 22. 5. 2015 VLADE RS IN POTRDILA POSEBNEGA DAVČNEGA URADA, KI JE IZDAL ODLOČBO ŠT.:46100-44/2013/4 02-3001-07, LJUBLJANA 23.7.2013, O POTRDITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra, LOTERIJA SLOVENIJE OBJAVLJA:

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

## DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

### 1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom ZLATA REKA.

### 2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Cena srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 18. 5. 2016

Zaključek prodaje: 30. 6. 2017

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2017

### 3. člen

V igralnem delu je pokrajina, s petimi različnimi prizori oziroma stopnjami v katerih se nahaja različno število rek. Za dobitek in nadaljevanje igranja je potrebno v vsaki stopnji v razpoložljivih poskusih odkriti reko, ki skriva zaklad. V vsaki stopnji je določeno, število poskusov, ki jih ima igralec na voljo, da odkrije reko, ki skriva zaklad. Če udeleženec v posamezni stopnji odkrije reko, ki skriva zaklad lahko nadaljuje z odkrivanjem v naslednji stopnji ali pa si dobitek izplača na igralni račun in s tem zaključi z igro.

Če reka, ki skriva zaklad, v okviru razpoložljivih poskusov ni odkrita, potem srečka ni dobitna.

Za odkrivanje je na voljo naslednje število rek in število razpoložljivih poskusov za nadaljevanje v naslednjo stopnjo.

	<i>Prizor 1</i>	<i>Prizor 2</i>	<i>Prizor 3</i>	<i>Prizor 4</i>	<i>Prizor 5</i>
Število rek v prizoru	4	5	6	7	8
Razpoložljivo število poizkusov	2	3	4	4	5

Cilj igralca je v posamezni stopnji odkriti reko, ki skriva zaklad.

4.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vrednosti izdanih srečk.

**Tabela dobitkov:**

	Zaporedni poizkus	Koeficient dobitka
Prizor 1	1	2
	2	1,5
Prizor 2	1	2,5
	2	2
	3	0,5
Prizor 3	1	3
	2	1,5
	3	1
	4	0,5
Prizor 4	1	4
	2	1,5
	3	1
	4	0,5
Prizor 5	1	4,5
	2	1,3
	3	1
	4	0,7
	5	0,5

Vrednost dobitka predstavlja zmnožek med ceno srečke ter faktorji za uspešno opravljen poskus izbire reke, ki skriva zaklad v posameznem prizoru.

5. člen

Če je igralec v igri ZLATA REKA odkril dobitek v prvem poskusu v vseh petih prizorih, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **79. serije srečk z imenom ZLATA REKA.**

Štev.: 333 - 16 - 11

Ljubljana, 10.5. 2016

Predsednica uprave:  
Romana Dernovšek, l.r.