



*Sreča za vse*

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJI SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA IN ODLOČBO ŠT.: 46101-2/2015/4 Z DNE 22. 4. 2015 O PODALJŠANJU KONCESIJE ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA DO 2020 .  
FINANČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-85/2015-2, LJUBLJANA 24. 9. 2015 O POTRDITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

## **DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra**

**Štev.: 333-16-27**  
**Ljubljana, 8. 11. 2016**

### **1. člen**

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom Prodajalna Sladko Sned.

### **2. člen**

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 11. 11. 2016

Zaključek prodaje: 30. 6. 2017

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2017

### **3. člen**

V igralnem delu se nahaja 25 igralnih polj (pet vrstic s po petimi polji), na katerih so prikazani različni simboli.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti igre in klikom na gumb igraj. V igralnem delu se v vseh 25. poljih samodejno prikažejo simboli (sedem različnih simbolov v obliki sladkarij in bonus simbol).

Igralec prejme dobitek izpisan v tabeli dobitkov, če se vsaj v eni vrstici ali enem stolpcu zaporedno prikažejo vsaj trije enaki simboli oziroma, če se ob dveh enakih simbolih prikaže bonus simbol ali ob enem simbolu dva bonus simbola. Bonus simbol sam po sebi ni dobiten ampak le dopolnjuje katerikoli drugi simbol, zato lahko v povezavi z ostalimi simboli tvori dobitno kombinacijo. V kolikor je igra dobitna, se pravi igralec odkrije vsaj 3 enake zaporedne simbole v posamezni vrstici ali stolpcu, se dobitni simboli odstranijo in prikažejo se novi simboli, ki lahko ponovno tvorijo dobitno kombinacijo. Dobitki se seštevajo in igralcu prikazujejo v igralnem polju. Igralec ima lahko v posamezni vrstici ali stolpcu samo en dobitek posamezne vrste dobitka, to je dobitek najvišje vrste.

Igralec sodeluje v igranju toliko časa, dokler na mreži s 25 polji dobiva dobitne kombinacije. Ko dobitnih kombinacij ni več, se igra zaključí.

Igra ni dobitna, če se v nobeni vrstici ali nobenem stolpcu zaporedno ne prikažejo vsaj trije enaki simboli. Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

#### Tabele dobitkov:

	Zaporedni prikaz		
Sladko Sned	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koefficient dobitka		
	50,00	20,00	10,00
	10,00	5,00	2,00
	2,00	1,00	0,50
	1,00	0,50	0,30
	1,00	0,50	0,30
	1,00	0,50	0,30
	1,00	0,50	0,30
	bonus	bonus	bonus

Vrednost dobitka = vplačilo v igro (vrednost) srečke \* koeficient dobitka.

Skupno vrednost dobitka predstavlja vsota posameznih vrednosti dobitkov. Maksimalna vrednost dobitka na posamezni srečki je 10.000 €.

#### **4. člen**

Če je igralec v igri PRODAJALNA SLADKO SNED odkril glavni dobitek v vrednosti 10.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

#### **5. člen**

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **84. serije srečk z imenom PRODAJALNA SLADKO SNED.**

Predsednica uprave  
Romana Dernovšek, l.r.