

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJ SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA IN ODLOČBO ŠT.: 46101-2/2015/4 Z DNE 22. 4. 2015 O PODALJŠANJU KONCESIJE ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA DO 2020 .

FINANČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-82/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA 12. 12. 2014 O POTRDITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom KASKADA SIMBOLOV.

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 17. 12. 2015

Zaključek prodaje: 30. 6. 2017

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2017

3. člen

V igralnem delu z motivi letnega časa (poletje, jesen, zima ali pomlad) se nahaja 25 igralnih polj (pet vrstic s po petimi polji), na katerih so prikazani različni simboli.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti igre in klikom na gumb igraj. V igralnem delu se v vseh 25. poljih samodejno prikažejo simboli (sedem različnih simbolov posameznega letnega časa in bonus simbol). Vsak od štirih različnih motivov letnega časa vsebuje naslednje simbole in bonus simbol:

- poletje: morska zvezda, otok s palmami, sidro, otok s senčnikom, natikači, kokosov oreh, sladoledna lučka,
- jesen: dežnik, javorjev list, buča, lisica, grozdje, goba, jabolko,
- zima: zimsko koč, motorne sani, iglu, kapa, drsalke, smuči, jelka,
- pomlad: škornji, tulipani, cvetlično korito, kanglica za zalivanje, pikapolonica, čebela, žafran.







Igralec prejme dobiček izpisan v tabeli dobitkov, če se vsaj v eni vrstici ali enem stolpcu zaporedno prikažejo vsaj trije enaki simboli posameznega letnega časa oziroma, če se ob dveh enakih simbolih prikaže bonus






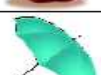


simbol ali ob enem simbolu dva bonus simbola. Bonus simbol sam po sebi ni dobiten ampak le dopolnjuje katerikoli drugi simbol, zato lahko v povezavi z ostalimi simboli tvori dobitno kombinacijo. V kolikor je igra dobitna, se pravi igralec odkrije vsaj 3 enake zaporedne simbole v posamezni vrstici ali stolpcu, se dobitni simboli odstranijo in prikažejo se novi simboli, ki lahko ponovno tvorijo dobitno kombinacijo. Dobitki se seštevajo in igralcu prikazujejo v igralnem polju. Igralec ima lahko v posamezni vrstici ali stolpcu samo en dobitek posamezne vrste dobitka, to je dobitek najvišje vrste.







Igralec sodeluje v igranju toliko časa, dokler na mreži s 25 polji dobiva dobitne kombinacije. Ko dobitnih kombinacij ni več, se igra zaključí.

Igra ni dobitna, če se v nobeni vrstici ali nobenem stolpcu zaporedno ne prikažejo vsaj trije enaki simboli. Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

Tabele dobitkov:

	Zaporedni prikaz		
Pomlad	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koeficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3

	Zaporedni prikaz		
Jesen	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koeficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	bonus	bonus	bonus

	Zaporedni prikaz		
Poletje	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koeficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3

	Zaporedni prikaz		
Zima	5x	4x	3x
Vrsta dobitka	Koeficient dobitka		
	50	20	10
	10	5	2
	2	1	0,5
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	1	0,5	0,3
	bonus	bonus	bonus

Vrednost dobitka = vplačilo v igro (vrednost) srečke * koeficient dobitka.

Skupno vrednost dobitka predstavlja vsota posameznih vrednosti dobitkov. Maksimalna vrednost dobitka na posamezni srečki je 10.000 €.

4. člen

Če je igralec v igri KASKADA SIMBOLOV odkril glavni dobitek v vrednosti 10.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

5. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **76. serije srečk z imenom KASKADA SIMBOLOV.**

Štev.: 333 - 15 - 34

Ljubljana, 7. 12. 2015

Predsednica uprave
Romana Dernovšek