

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 134/03) in Statuta Loterije Slovenije je Uprava Loterije Slovenije na seji dne 10.06.2008 sprejela

PRAVILA IGRE NA SREČO ASTRO

1. člen

Po teh pravilih prireja Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija) igro na srečo Astro (v nadaljnjem besedilu: igra Astro).

2. člen

Pri astru udeleženec napove kombinacijo števil iz množice določenih števil, za polje A (dan) iz množice števil od 1 do 31, za polje B (mesec) od 1 do 12, za polje C (leto) od 00 do 99 in za polje D (astrološki znak) od 1 do 12.

Pri srečni zvezdi udeleženec izbere šestmestno število. Pri srečni zvezdi lahko sodelujejo samo tisti igralci, ki so vplačali astro.

Posamezno dobitno kombinacijo pri astru in srečni zvezdi se ugotavlja z žrebanjem.

3. člen

Loterija prireja igro Astro v zaporednih časovnih enotah (v nadaljnjem besedilu: krog), praviloma enkrat tedensko.

Loterija sprejema vplačila za udeležbo v igri Astro tudi za več zaporednih krogov. Loterija sprejema vplačila za udeležbo v igri Astro na območju Republike Slovenije.

Loterija lahko prireja tudi izredne kroge igre Astro.

4. člen

Cena kombinacije astro je 0,50 €.

Cena za sodelovanje v srečni zvezdi je 1,00 €.

V srečni zvezdi udeleženec sodeluje, ko vplača astro in srečno zvezdo.

Za sodelovanje v več zaporednih krogih igre Astro se znesek vplačila ustrezno poveča.

5. člen

Pravila so obvezujoča za Loterijo, osebe pooblašene za sprejem vplačil in za izplačila oz. izdajo dobitkov (v nadaljnjem besedilu: prodajalec) ter za udeležence, ki s samim vplačilom sprejemajo ta pravila in se obvezujejo, da jih bodo upoštevali.

Pravila so objavljena na spletnem naslovu <http://www.loterija.si> (v nadaljnjem besedilu: spletni naslov) in so na vpogled na vseh prodajnih mestih igre Astro.

6. člen

Udeleženec lahko napoveduje izid igre Astro na kombinacijskem listku.

Na listku sta dve kombinaciji (kombinacija 1 in kombinacija 2) s po štirimi polji za astro. Polje A (dan) je sestavljeno iz kvadratov z vpisanimi številkami od 1 do 31, polje B (mesec) od 1 do 12, polje C (leto) od 00 do 99 in polje D (astrološki znak) od 1 do 12.

Udeleženec izpolni listek tako, da v vsakem polju A, B, C in D z znakom x označi eno številko. To predstavlja eno kombinacijo astra.

Na listku je polje za srečno zvezdo, ki je sestavljeno iz kvadratov z vpisanimi številkami od 0 do 3. Udeleženec z znakom x označi številko:

- 0, če ne želi sodelovati v srečni zvezdi,
- 1, če želi sodelovati v srečni zvezdi s številko, natisnjeno na listku,
- 2, če želi sodelovati v srečni zvezdi s številko, natisnjeno na listku in naključno izbrano številko,
- 3, če želi sodelovati v srečni zvezdi s številko, natisnjeno na listku in naključno izbranimi številkami.

Na listku je polje za sodelovanje v igri Astro za prvih pet zaporednih krogov, ki je sestavljeno iz kvadratov z vpisanimi številkami od 1 do 5. Udeleženec označi z znakom x, v koliko krogih želi sodelovati. Udeleženec z znakom x označi številko:

- 1, če želi sodelovati v tekočem krogu,
- 2, če želi sodelovati v prvih dveh krogih, to je v tekočem in naslednjem,
- 3, če želi sodelovati v prvih treh krogih, to je v tekočem in naslednjih dveh,
- 4, če želi sodelovati v prvih štirih krogih, to je v tekočem in naslednjih treh,
- 5, če želi sodelovati v prvih petih krogih, to je v tekočem in naslednjih štirih.

Na listku je polje za HITRI IZBOR, ki je sestavljeno iz kvadratov z vpisanimi

številkami od 1 do 12. Udeleženec z znakom x označi število od 1 do 12 naključno izbranih kombinacij. Udeleženec v astru ima možnost poljubno kombinirati kombinacije lastne izbire in naključno izbranih kombinacij. Za sodelovanje v astru mora udeleženec izpolniti najmanj eno kombinacijo. Maksimalno število kombinacij astra na enem listku je 14.

7. člen

Za sodelovanje v igri Astro udeleženec vplača napoved skladno s temi pravili. Kombinacija mora biti označena s črno ali temno modro barvo, brez popravljanja ali prečrtavanja in na način, ki omogoča optično čitanje, znak x pa na nobenem delu listka ne sme preseirati okvirjev določenega kvadrata.

Loterija pri ugotavljanju dobitkov upošteva kombinacije, ki so skladne s temi pravili. Loterija po vplačilu igre Astro izroči udeležencu potrdilo o vplačilu (v nadaljnjem besedilu: potrdilo).

8. člen

Udeleženec v igri Astro je imetnik potrdila, ki vsebuje najmanj naslednje elemente:

- ime in znak Loterije,
- ime in znak igre Astro,
- vplačana kombinacija astra,
- datum in krog žrebanja,
- datum in znesek vplačila,
- identifikacijska številka potrdila,
- datum in čas izdaje potrdila,
- tekst za udeleženca v igri Astro.

Udeleženec v srečni zvezdi je imetnik potrdila, ki poleg elementov iz prvega odstavka tega člena vsebuje še:

- ime in znak srečna zvezda,
- vplačane številke srečna zvezda.

9. člen

Če številke na potrdilu niso enake napovedanim, je udeleženec v igri Astro dolžan ob prejemu reklamirati potrdilo. Loterija kasnejših reklamacij ne upošteva.

10. člen

Loterija objavi zaključek vplačil tekočega kroga igre Astro na vsakem prodajnem mestu igre Astro.

11. člen

V astru so naslednji dobitki:

Označena številka v posameznem polju je pravilna, če je enaka izžrebani številki za tisto polje.

- če so v eni kombinaciji označene štiri pravilne številke (v nadaljnjem besedilu: Astro),
 - če so v eni kombinaciji označene tri pravilne številke (v nadaljnjem besedilu: Tri),
 - če sta v eni kombinaciji označeni dve pravilni številki (v nadaljnjem besedilu: Dve),
 - če je v eni kombinaciji označena ena pravilna številka (v nadaljnjem besedilu: Ena).
- V srečni zvezdi so naslednji dobitki:
- če je enica srečne zvezde enaka enici izžrebane številke srečne zvezde (v nadaljnjem besedilu: Zvezda 1),
 - če je enica in desetica srečne zvezde enaka enici in desetici številke srečne zvezde (v nadaljnjem besedilu: Zvezda 2),
 - če je enica, desetica in stotica srečne zvezde enaka enici, desetici in stotici izžrebane številke srečne zvezde (v nadaljnjem besedilu: Zvezda 3),
 - če je enica, desetica, stotica in tisočica srečne zvezde enaka enici, desetici, stotici in tisočici izžrebane številke srečne zvezde (v nadaljnjem besedilu: Zvezda 4),
 - če je enica, desetica, stotica, tisočica in desetisočica srečne zvezde enaka enici, desetici, stotici, tisočici in desetisočici izžrebane številke srečne zvezde (v nadaljnjem besedilu: Zvezda 5),
 - če je enica, desetica, stotica, tisočica, desetisočica in stotisočica srečne zvezde enaka enici, desetici, stotici, tisočici, desetisočici in stotisočici izžrebane številke srečne zvezde (v nadaljnjem besedilu: Zvezda 6).

Višji dobiček serijske številke izključuje nižji dobiček.

12. člen

Sklad za dobitke astro znaša 55% zneska vplačil za določen krog astra in znesek izravnave dobitkov astra predhodnega kroga.

Loterija deli znesek iz prejšnjega odstavka tega člena:

- sklad za dobiček Astro je vreden najmanj 5.000,00 €,
- dobiček Tri je vreden 100,00 €,
- dobiček Dve je vreden 2,00 €,
- dobiček Ena je vreden 0,50 €.

Sklad dobitka Astro je skupna vrednost sklada, zmanjšana za vrednost fiksnih dobitkov.

Sklad za dobitke srečna zvezda znaša 50% zneska vplačil za določen krog srečna zvezda in znesek izravnave dobitkov srečna zvezda predhodnega kroga.

Loterija deli znesek iz prejšnjega odstavka tega člena:

- sklad za dobiček Zvezda 6 najmanj 40%,
- dobiček Zvezda 5 je vreden 1.000,00 €,
- dobiček Zvezda 4 je vreden 100,00 €,
- dobiček Zvezda 3 je vreden 10,00 €,
- dobiček Zvezda 2 je vreden 5,00 €,
- dobiček Zvezda 1 je vreden 1,00 €.

Sklad za dobiček Zvezda 6 je skupna vrednost sklada, zmanjšana za vrednost fiksnih dobitkov in ne manjša kot 40% sklada.

Loterija lahko s poprejšnjo najavo poveča sklad za dobitke igre Astro ali ga s predhodnim soglasjem Urada RS za nadzor prirejanja iger na srečo pri Ministrstvu za finance (v nadaljnjem besedilu: Urad) zmanjša do 40% zneska vplačil za določen krog. Loterija lahko s poprejšnjo najavo poveča ali garantira sklad za posamezno vrsto dobitka igre Astro z denarnimi ali blagovnimi dobitki. Loterija objavi vrednost garantiranega sklada za posamezno vrsto dobitka prihodnjega kroga na žrebanju tekočega kroga.

13. člen

Če v določenem krogu igre Astro ni dobitka posamezne vrste, se njegov sklad prenese v sklad za isto vrsto dobitka naslednjega kroga. Če v določenem krogu igre Astro ni fiksnega dobitka posamezne vrste, se njegova vrednost ne prenese v naslednji krog.

Če ni dobitka posamezne vrste, se v primeru garantiranega sklada za posamezno vrsto dobitka v sklad za isto vrsto dobitka naslednjega kroga prenese le višina sklada iz vplačil tega kroga in prenos sklada predhodnih krogov za to vrsto dobitka.

14. člen

Javno žrebanje dobitkov poteka praviloma vsak torek v prostorih Televizije Slovenija in se predvaja isti dan po programskem napovedniku Televizije Slovenija.

Žrebanje števil nadzira komisija za nadzor žrebanja (v nadaljnjem besedilu: komisija). Komisija o svojem delu piše zapisnik.

Loterija izvede javno žrebanje števil s pomočjo žrebalne naprave, ki jo upravlja tehnični izvajalec.

Za tekoči krog astra Loterija iz vsakega od štirih bobnov, v katerem so žogice s številkami, izžreba eno številko.

V bobnu za polje A so žogice s številkami od 1 do 31, v bobnu za polje B so žogice s številkami od 1 do 12, v bobnu za polje C so žogice s številkami od 00 do 99 in v bobnu za polje D so žogice s številkami od 1 do 12.

Številka je izžrebana takrat, ko žogica s številko prispe iz bobna v odlagališče žogic.

V primeru, da se žrebalna naprava za astro pokvari, komisija prizna izžrebane številke, preostale žogice s številkami pa prenese v rezervno žrebalno napravo, s katero nadaljuje žrebanje. V primeru, da pride do okvare tudi pri rezervni žrebalni napravi, Loterija prekine žrebanje za toliko časa, da se okvaro odpravi. V kolikor okvare ni mogoče odpraviti ali Loterija ne razpolaga z rezervno žrebalno napravo, komisija prizna izžrebane številke, ostale številke pa izžreba ročno.

Loterija izvede ročno žrebanje astra tako, da vse žogice s številkami iz posameznega bobna člani komisije prenesejo v neprozorno vrečko, iz katere voditelj žrebanja nadaljuje žrebanje tako, da ročno izvleče žogico s številko. Številka je izžrebana takrat, ko voditelj žrebanja izvleče žogico s številko iz neprozorne vrečke.

Žrebanje srečne zvezde poteka iz bobna, v katerem so žogice s številkami od 0 do 9. Številka je izžrebana takrat, ko žogico s številko cev potisne iz bobna. Loterija izžreba šest števil. Izžrebano žogico s številko se vrne nazaj v boben. Prva izžrebana številka ustreza enici, druga desetici, tretja stotici, četrta tisočici, peta desetitisočici in šesta stotitisočici številke srečne zvezde. V žrebanju za dobitke srečna zvezda sodelujejo vse številke od 000000 do 999999.

V primeru, da se žrebalna naprava za srečno zvezdo pokvari, komisija prizna izžrebane številke, vse žogice s številkami pa prenese v rezervno žrebalno napravo, s katero nadaljuje žrebanje. V primeru, da pride do okvare tudi

pri rezervni žrebalni napravi, Loterija prekine žrebanje za toliko časa, da se okvaro odpravi. V kolikor okvare ni mogoče odpraviti ali Loterija ne razpolaga z rezervno žrebalno napravo, komisija prizna izžrebane številke, ostale številke pa izžreba ročno.

Loterija izvede ročno žrebanje srečne zvezde tako, da vse žogice s številkami člani komisije prenesejo v neprozorno vrečko, iz katere voditelj žrebanja nadaljuje žrebanje tako, da ročno izvleče manjkajoče število žogic s številko. Številka je izžrebana takrat, ko voditelj žrebanja izvleče žogico s številko iz neprozorne vrečke. Izžrebano žogico s številko vrne nazaj v vrečko.

Loterija lahko spremeni kraj ali datum žrebanja dobitkov z dovoljenjem Urada. Loterija mora v tem primeru objaviti odpoved kraja ali datuma žrebanja na vseh prodajnih mestih igre Astro in na spletnem naslovu, istočasno objaviti tudi novi kraj ali datum žrebanja. Loterija mora v primeru spremembe datuma žrebanja objaviti na vseh prodajnih mestih igre Astro in spletnem naslovu tudi spremenjeni čas sprejemanja vplačil za določeno žrebanje.

15. člen

Loterija ugotavlja dobitke s pomočjo programske opreme, ki je izdelana v ta namen.

16. člen

Na podlagi zapisnika komisije, ki je nadzirala žrebanje, Loterija najkasneje v roku sedmih dni od žrebanja sestavi poročilo za določen krog igre Astro in ga objavi na vseh prodajnih mestih igre Astro in spletnem naslovu.

17. člen

Loterija izplačuje dobitke na podlagi poročila, ko je objavljeno na prodajnih mestih igre Astro.

Loterija začne izplačevati dobiček Astro v roku treh delovnih dni po objavi poročila.

Pri izplačilu oz. izdaji dobitka mora udeleženec izročiti potrdilo. Če potrdilo velja za več zaporednih krogov, Loterija ob izplačilu oz. izdaji dobitka za posamezen krog izda nadomestno potrdilo. Nadomestno potrdilo vsebuje vse elemente potrdila.

Če Loterija ugotovi, da je bil dobiček že izplačan, ga udeležencu ne izplača.

Na zahtevo osebe, ki izplačuje oz. izdaja dobitke, se mora dobitnik identificirati z identifikacijskim dokumentom.

Loterija obračuna davek na dobitke od vrednosti dobitka pri njegovem izplačilu oz. izdaji skladno z zakonom, ki določa plačilo davka na dobitke pri klasičnih igrah na srečo.

Prodajalci izplačujejo oz. izdajajo dobitke do vrednosti, ki jo določi Loterija.

Loterija izplačuje oz. izdaja dobitke do višine 4.000,00 € na regijskih blagajnah Loterije.

Loterija izplačuje oz. izdaja vse vrste dobitkov na blagajni sedeža Loterije Slovenije, d.d., v Ljubljani, Gerbičeva ulica 99.

18. člen

Udeleženec ima pravico do reklamacije, ki jo mora prejeti Loterija na svoj sedež v roku šestdesetih dni od dneva žrebanja, za katerega vlaga reklamacijo. Udeleženec lahko posreduje reklamacijo na posebnem obrazcu, ki ga prejme pri prodajalcu in ga pošlje po pošti priporočeno ali odda osebno ob delavnikih med 8. in 14. uro na sedež Loterije Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana.

Reklamacija, prejeta po preteku roka iz prvega odstavka tega člena, se šteje za nepravočasno in se zavrže.

Reklamacija mora vsebovati:

- krog in ime igre na srečo,
- identifikacijsko številko potrdila,
- razlog reklamacije,
- točen naslov udeleženca,
- datum,
- podpis udeleženca,
- fotokopija potrdila.

Reklamacija, ki ne vsebuje navedenih elementov ali so v njej navedeni netočni oz. nepopolni podatki, se šteje za nepopolno in se zavrne.

19. člen

Loterija presoja sporne primere izključno na podlagi zapisnika komisije, ki je nadzirala žrebanje, na podlagi arhivske kopije s podatki o izdanih potrdilih za posamezen krog igre Astro in zapisov v podatkovni bazi Loterije.

Loterija pisno obvesti udeleženca o rešitvi njegove reklamacije.

20. člen

Loterija jamči za potek igre Astro v skladu s pravili.

Loterija jamči s celotnim svojim premoženjem za izplačilo oz. izdajo dobitka

pod pogojem, da ima udeleženev v igri Astro potrdilo, ki vsebuje vse elemente 8. členu teh pravil ali če je njegova reklamacija pozitivno rešena in če dobitek še ni bil izplačan.

Loterija ni odgovorna za škodo, nastalo zaradi poplav, požarov ali druge višje sile, zaradi česar je prišlo do izgube ali uničenja zapisa vplačane kombinacije.

21. člen

Pravica do izplačila oz. izdaje dobitka zastara v roku sedemindesetih dni od posameznega datuma žrebanja navedenega na potrdilu.

22. člen

Po preteku roka iz 21. členu Loterija ugotavlja izplačane oz. neizplačane dobitke. Vrednost neizplačanih dobitkov Loterija prenese v sklad za dobitke naslednjega kroga igre Astro ali jo uporabi za dobitke pri drugih igrah na srečo.

23. člen

Loterija hrani arhivsko kopijo s podatki o izdanih potrdilih za posamezen krog igre Astro najmanj eno leto od dneva posameznega datuma žrebanja navedenega na potrdilu, razen v primeru reklamacije ali sodnega spora za dosego pravice iz udeležbe v igri Astro.

24. člen

Za reševanje sporov, ki nastanejo zaradi udeležbe v igri Astro, je pristojno sodišče v Ljubljani.

25. člen

Pravila izrednih krogov igre Astro so določena v Dodatku k pravilom igre Astro.

26. člen

Pravila veljajo z dnem, ko jih potrdi Urad, uporabljajo pa se z dnem začetka sprejemanja vplačil.

S tem prenehajo veljati Pravila igre na srečo Astro št.: 137/5 z dne 02.04.2003.

Številka: 133/08
Ljubljana, 10.06.2008

Predsednik uprave:
Tim Kocjan, l.r.

PRAVILA ŠTEVILKA 133/08 Z DNE 10.06.2008 SE UPORABLJAJO OD 02. KROGA LETA 2009 DALJE.